

ОПИС ПРОФЕСІЇ

БАКАЛАВРАТ 017 ФІЗИЧНА КУЛЬТУРА І СПОРТ,

СПЕЦІАЛІЗАЦІЯ КІБЕРСПОРТ (ESPORTS)

Кіберспорт (esports), комп'ютерний спорт або електронний спорт) - індивідуальний або командний вид спорту регламентованими правилами, заснований на взаємодії спортсмена з повністю або частково штучним середовищем (відеогра, комп'ютерна гра, мобільна гра, віртуальна та/або доповнена реальність тощо) та його елементами через використання інноваційних та/або цифрових технологій і технічних засобів, у якому досягнення, майстерність і підготовленість спортсменів виявляються та уніфіковано порівнюються шляхом проведення навчально-тренувального процесу і змагань з різних дисциплін.

В процесі навчання бакалаври отримують знання та навички з дисциплін спеціалізації кіберспорт та практикумів з кіберспорту, зі спортивного вдосконалення в кіберспорті, зі спортивної майстерності в кіберспорті, з тренерської діяльності в кіберспорті, а також з таких дисциплін, як комп'ютерна техніка, психологія, педагогіка, основи теорії здоров'я та здорового способу, загальна теорія підготовки спортсменів анатомія людини, фізіологія людини, біомеханіка, основи публічного управління, менеджменту та маркетингу у сфері фізичної культури і спорту, інформатика і інформаційні технології у фізичному вихованні і спорті, спортивна медицина, професійний спорт, неолімпійський спорт та інші.

Бакалавр фізичної культури і спорту за спеціалізацією «Кіберспорт (esports)» здатний працювати у сфері фізичної культури і спорту, зокрема в сфері кіберспорту (esports).

Випускник має можливість працювати:

тренером з кіберспорту в кіберспортивних академіях, кіберклубах, кібераренах, готувати команди до виступу на змаганнях, здійснювати тренувальний процес;

здійснювати професійну діяльність у федерації кіберспорту в якості менеджера з організації роботи федерації, організації та проведення кіберспортивних заходів.

Бакалавр фізичної культури і спорту за спеціалізацією «Кіберспорт (esports)» має демонструвати ґрунтовні знання та вміння з визначення змісту та планування тренувального процесу та змагальної діяльності спортсменів в кіберспорті; застосовувати знання, вміння та навички для ефективного проведення тренувальних занять зі спортсменами в кіберспорті з урахуванням їх вікових, статевих та індивідуальних особливостей, рівня підготовленості та закономірностей становлення спортивної майстерності в кіберспорті; організувати проведення спортивних змагань з кіберспорту; застосовувати набуті теоретичні знання для розв'язання практичних завдань з кіберспорту та змістовно інтерпретувати отримані результати, оцінювати задатки та здібності особи в процесі спортивного відбору та орієнтації в кіберспорті, аналізувати психічні процеси, стани та властивості людини під час занять кіберспортом тощо.

Кваліфікація відповідно до диплому бакалавра

Бакалавр фізичної культури і спорту за спеціалізацією «Кіберспорт (esports)».

Перспективи працевлаштування

Випускники спроможні обіймати посади, кваліфікаційні вимоги яких передбачають наявність кваліфікації бакалавра фізичної культури і спорту за спеціалізацією «Кіберспорт (esports)», у суб'єктах господарювання, що здійснюють такі види економічної діяльності (за КВЕД ДК 009:2010):

- ✓ 85.51 Освіта у сфері спорту та відпочинку;
- ✓ 93.11 Функціонування спортивних споруд;
- ✓ 93.12 Діяльність спортивних клубів;
- ✓ 93.19 Інша діяльність у сфері спорту.

Випускники можуть займати, зокрема, такі первинні посади (за КВЕД ДК 003:2010):

- ✓ 3475 – тренер з виду спорту (федерації, збірної чи клубної команди, спортивної школи і т. ін.);
- ✓ 3475 – тренер-викладач з виду спорту (спортивної школи, секції і т. ін.);
- ✓ 3475 – тренер-методист.

Бакалавр фізичної культури і спорту за спеціалізацією «Кіберспорт (esports)» може працювати тренером з кіберспорту, професійним спортсменом, менеджером з кіберспорту у федерації Esports Ukraine - Федерація «Кіберспорт України», аналітиком, стрімером тощо.