

Список публікацій викладача

кафедри кіберспорту та інформаційних технологій

Лут Івана Андрійовича

1. Лут І. А. Кіберспорт: заборонене програмне забезпечення в онлайн іграх та боротьба з ним. / Шинкарук О.А., Юхно Ю.О., Лут І.А. // Матеріали III Всеукраїнської електронної конференції з міжнародною участю «Інноваційні та інформаційні технології у фізичній культурі, спорті, фізичній терапії та ерготерапії», 8 квітня 2020 р. – К.: НУФВСУ, 2020. – С. 185 – 186.

2. Лут І.А. Кіберспорт: стороннє програмне забезпечення в онлайн іграх та боротьба з ним / І.А. Лут; Ю.О. Юхно // Матеріали міжнародної науково-практичної конференції «Студентська наука в сфері фізичної культури і спорту: сучасні тренди» 3 квітня 2020 р. – К.: НУФВСУ, 2020. – С. 219 – 223.

3. 2021 – Магістерська праця на тему «Техніко-тактична підготовка кіберспортсменів на прикладі дисципліни league of legends».

4. Шинкарук, Оксана, and Іван Лут. "Зміст та структура техніко-тактичної підготовки в кіберспорті." Теорія і методика фізичного виховання і спорту 2 (2022): 29-36.

5. Шинкарук, Оксана, et al. "Вплив глядацької аудиторії на популяризацію кіберспортивних дисциплін та проведення змагань." Теорія і методика фізичного виховання і спорту 2 (2023): 86-94.

6. Лут, І. А., І. І. Заворотний, and К. М. Сергієнко. "Технічна підготовка кіберспортсменів Інноваційні та інформаційні технології у фізичній культурі, спорті, фізичній терапії та ерготерапії: Матеріали V Всеукраїнської електронної науково-практичної конференції з міжнародною участю, 2022./ред." ОА Шинкарук.—К (2022).

7. Лут, Іван Андрійович. "Техніко-тактична підготовка кіберспортсменів на прикладі дисципліни League of Legends." (2021).

8. Яковенко, О. О., et al. "Problems of organizing cybersport competitions for female teams." Науковий часопис Українського державного університету імені Михайла Драгоманова. Серія 15 12 (185) (2024): 202-206.

9. Шинкарук, Оксана, et al. "Вплив об'єктивних та суб'єктивних чинників на результативність команд в кіберспорті." Спортивна наука та здоров'я людини 2 (12) (2024): 186-200.

10. Лут, І. "Модель підготовки початківців в кіберспорті на прикладі дисципліни League of Legends." БК 75.4 (0) 90к. я431 М 75: 89.